

Předpis 3. ligy juniorů – skupina 3, 3XJ3

- **základní část:** systém soutěže bude určen dle přihlášek do soutěže, systémem 5+1
- **bodové ohodnocení:** po normální hrací době za vítězství 3 body, za prohru 0 bodů; v případě nerozhodného stavu následují trestná střelení dle pravidel florbalu s výjimkou počtu tří – vítězství po trestných střeleních 2 body, prohra 1 bod
- **hrazení nákladů:** bude určeno dle hracího systému
- **postup:** ze soutěže 3. liga juniorů se do vyšší soutěže přímo nepostupuje
- **sestup:** ze soutěže se nesestupuje
- **vstup do celostátní soutěže juniorů (ročník 20/21):** Do celostátní soutěže juniorů je možné se přihlásit při splnění podmínek stanovených v předpisu této soutěže.
- **hrací čas:** 3 x 12 minut čistý čas, 3 minuty přestávka, minimální čas na jedno utkání je 70 minut. Minimální doba mezi začátky utkání jednoho družstva je 130 minut.
- **hrací dny a doporučené časy začátků utkání:** Hrací den je určen termínovou listinou soutěže. Povolené rozmezí začátku utkání je 8.00 hod. až 20.00 hod. **LK PHaSČ doporučuje začátek prvního utkání turnaje nejdříve v 9:00.** Podmínky pro změny termínů utkání a jejich začátků podléhají schválení LK PHaSČ. Žádost o změnu termínu podaná méně než 10 dní před termínem utkání může být zpoplatněna.
- **odměna rozhodčím:** 350,-Kč; v případě sehrání jednotlivého utkání samostatně činí odměna 500,- Kč
- **věkové kategorie:** mohou hrát junioři (ročník 2002 až 2003), dorostenci (ročník 2004 až 2005) a dále juniorky (ročník 2002 až 2003)
- **čekací doba:** maximální čekací doba je **10 minut**
- **startovné:** 3500,- Kč
- **soutěžní kauce:** 5000,- Kč
- **rozměr hřiště:** dle pravidel florbalu, minimálně 36 m x 18 m, v hale schválené ČF pro tuto věkovou kategorii, pořadající družstvo má povinnost postavit hřiště v maximálních rozměrech dle předpisu soutěže, pokud to hala umožňuje (max. schválený rozměr hřiště haly)
- **trenérské vedení: trenér licence D - minimálně na 70 % všech utkání**
- **elektronický zápis o utkání:** Pořadající družstvo zabezpečí vyplnění elektronického zápisu (eZOU) a během utkání z něj generuje minimálně technický on-line přenos utkání. V případě technických problémů se jako náhradní řešení použijí papírové ZOU.